

2019年度 第23回数学教育学会大学院生等発表会目次

第2日目 3月18日(月) 午前

● 第3会場 9:10-12:10

9:10-9:30

埼玉県内国立大学教員養成系学部学生の確率判断の実験調査に関する一考察
カードゲーム「Eカード」とモンティ・ホール・ジレンマへの着目

長竹翔吾 埼玉大学4回生 松崎昭雄 埼玉大学

9:30-9:50

数学教育におけるSTEAM教材開発 四節リンク機構とカム機構の教材化
加藤浩行 岐阜大学4回生 河崎哲嗣 岐阜大学

9:50-10:10

「ビーズ問題」のモデルメソッドを用いた解決過程に関する一考察
Pictorialに焦点を当てて

笹森耀太 埼玉大学4回生 松崎昭雄 埼玉大学

10:10-10:30

プログラミング学習を活用した算数教育
中村高康 岐阜大学4回生 河崎哲嗣 岐阜大学

10:30-10:50

昭和43年改訂学習指導要領における「確率の考え」の再考に向けた一考察
『小学校算数指導書』における確率の指導上の留意点に着目して

本間太陽 埼玉大学4回生 松崎昭雄 埼玉大学

10:50-11:10

数学教育におけるメタファーに焦点を当てた学習活動 その意義と方法
小泉健輔 東京学芸大学連合学校教育学研究科

11:10-11:30

小学校算数科におけるリーディングスキルテストの調査結果に関する一考察
イメージ同定の解答類型に焦点を当てて

山田優基 埼玉大学4回生 松崎昭雄 埼玉大学

11:30-11:50

ICTを活用した最小化問題の授業実践
原田翔太郎 千葉大学大学院 白川健 千葉大学

11:50-12:10

「ビーチバレー問題」に対する代数幾何的な回答に関する一考察
静岡県内国立大学理学系学部学生の回答の分析を通して
竹井丈広 埼玉大学大学院 松崎昭雄 埼玉大学

第2日目 3月18日(月) 午後

● 第3会場 13:00-16:00

13:00-13:20

トレンドアイテムの予想におけるPPDACサイクルの相の遂行に関する一考察
埼玉県内国立大学教員養成学部学生を対象とした調査を通して
飯口陽平 埼玉大学4回生 松壽昭雄 埼玉大学

13:20-13:40

濃度の数学的特徴理解を踏まえた教育実践 2層に分かれる現象実験を用いて
福永裕輝 京都教育大学大学院 西浦誠人 京都教育大学附属桃山中学校
黒田恭史 京都教育大学

13:40-14:00

仮面ライダー同士の対戦を題材にした数学教材開発に関する一考察
仮面ライダーの身体能力を基に作成するポイントデータの割振りに焦点をあてて
長谷川幸之介 埼玉大学4回生 松壽昭雄 埼玉大学

14:00-14:20

立方体の切断課題解決時における視線移動の特徴 視線移動計測実験の結果を通して
青木駿介 京都教育大学4回生 岡本尚子 立命館大学
黒田恭史 京都教育大学

14:20-14:40

サッカー選手の採点における重みづけに関する一考察
日・独・伊のサッカー雑誌の比較を通して
川添拓海 埼玉大学4回生 松壽昭雄 埼玉大学

14:40-15:00

錯視デザインを扱う授業に関する教材研究
北島彩早 日本女子大学大学院 愛木豊彦 日本女子大学

15:00-15:20

「速さを考える状況」で生じうるつまずき及び指導上の留意点に関する一考察
埼玉県内国立大学教員養成学部学生を対象とした調査結果を通して
角松詩織 埼玉大学4回生 松壽昭雄 埼玉大学

15:20-15:40

数学におけるモデルベース学習に関する研究
福田聡 鳴門教育大学大学院 秋田美代 鳴門教育大学

15:40-16:00

ジェスチャーによるロボット操作におけるモデリングの調査に関する一考察
現職教員を対象とした数学ワークショップを事例として
並木惇 埼玉大学大学院 松壽昭雄 埼玉大学